



GIOCHI

ACCOGLIENZA
CLASSE PRIMA

www.lavoridiclasse.it

MEMORY

(Gioco di memoria)

- Si preparano tanti biglietti quanti sono gli alunni da coinvolgere.
- L'insegnante scrive su ciascun biglietto, in stampato maiuscolo, il nome di uno degli scolari, in modo che per ogni bambino ci sia il biglietto con il nome corrispondente.
- Quindi si mettono tutti i biglietti appallottolati dentro un contenitore.
- Il docente ne pesca uno a caso. Chiama a voce alta il nome del bambino
- che dovrà uscire e pescare a sua volta e così via, finché saranno usciti tutti i membri della classe.
- Quando ciascun bambino è stato chiamato fuori, si procede diversamente: i biglietti vengono rimessi nel contenitore, e ogni bambino che pesca un biglietto deve andare a cercare il compagno al quale il nome corrisponde.
- Quindi quest'ultimo andrà a pescare il biglietto successivo e così via, fino a esaurimento dei giocatori.

MEMORY 2

(Gioco di memoria)

- Si divide la classe in due gruppi.
- Ciascun gruppo in una cesta ha i nomi dell'altro scritti su tanti cartoncini.
- Il gioco consiste nel fissare con una molletta a ciascun alunno il nome corretto.
- I due gruppi si alterneranno nel gioco.
- Quello che in un tempo dato compie il minor numero di errori, vince.