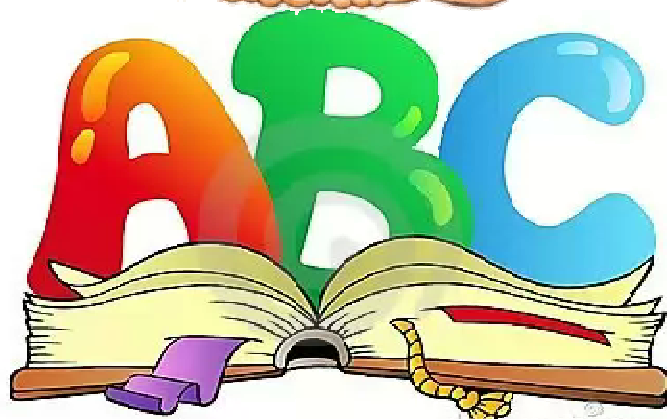


Autrice Cecilia Paravati
www.lavoridiclasse.it

ITALIANO... CLASSE PRIMA...



GIOCANDO
...CON ANGEL



GIOCO N°1 TOMBOLA DI LETTERE



Si utilizzano le **CARTELLE** e le **LETTERE ALFABETO**.

Si divide la classe in piccoli gruppi (non più di 4 alunni).

Ad ogni gruppo si consegnano 2 cartelle.

L'insegnante pesca una lettera e legge il suono corrispondente. Ogni gruppo controlla le proprie cartelle e il capo gruppo copre con un quadratino di carta bianca la lettera estratta.

Il gruppo che riesce a coprire tutte le lettere che compongono una parola interrompe il gioco dicendo "PAROLA".

L'insegnante controlla le lettere e, se sono state tutte estratte, assegna 1 punto al gruppo.

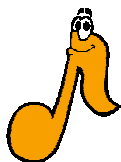
Il gruppo che copre le lettere di 2 parole interrompe di nuovo il gioco esclamando "PAROLE".

L'insegnante controlla e, in caso positivo, il gruppo guadagna 2 punti.

Il gruppo che per primo copre tutte le lettere dice "CARTELLA".

L'insegnante, dopo aver controllato, dichiara il gruppo vincitore della tombola.

NOTA



Un gioco tradizionale come la tombola favorisce la memorizzazione delle lettere dell'alfabeto.

GIOCO N°2 TOMBOLA DI PAROLE



Si preparano delle tessere su cui si scrivono le parole contenute nelle cartelle.

Si inseriscono le tessere–parole in un sacchetto–contenitore. Dopo aver diviso la classe in piccoli gruppi (4 o 5 bambini), l’insegnante consegna DUE cartelle a ciascun gruppo e dà inizio al gioco.

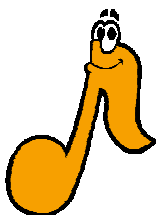
L’insegnante pesca una parola, la legge.

Il gruppo che trova la parola in una delle cartelle la copre con una striscia di carta.

Vince il gruppo che per primo copre tutte le parole, senza commettere errori.

In seguito a condurre il gioco possono essere, a turno, gli alunni.

NOTA

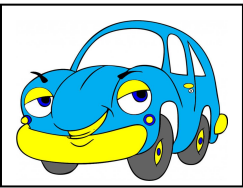
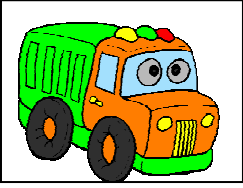
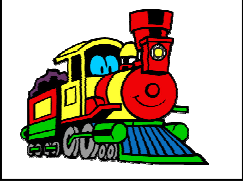


Il gioco stimola gli alunni a memorizzare la parola nella sua globalità e, aiutati dall’immagine, a “leggerla”.

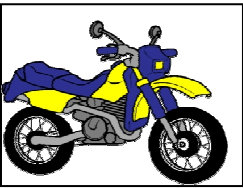
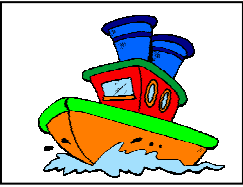



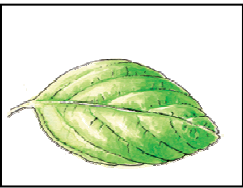
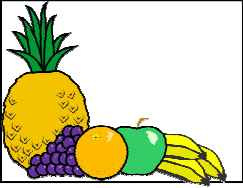

CARTELLE

GIOCO

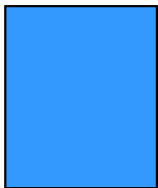
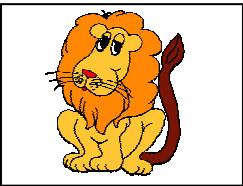
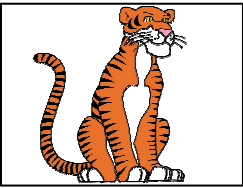
	A	U	T	O		
	C	A	M	I	O	N
	T	R	E	N	O	

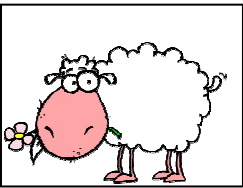
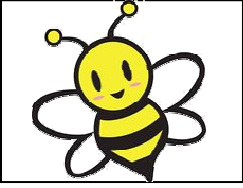
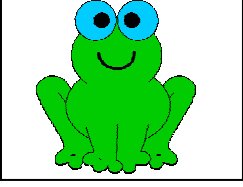


	M	O	T	O		
	B	A	R	C	A	
	A	E	R	E	O	

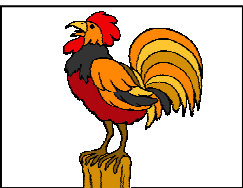

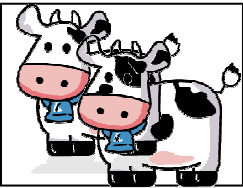
	F	O	G	L	I	A
	F	R	U	T	T	A
	F	U	N	G	H	I

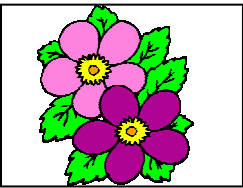

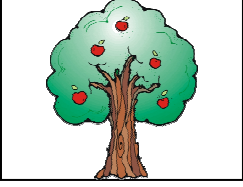


	G	A	T	T	O	
	L	E	O	N	E	
	T	I	G	R	E	

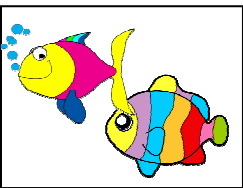
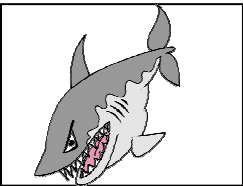
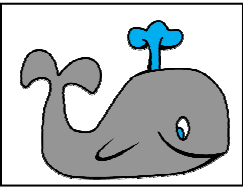
	P	E	C	O	R	A
	A	P	E	■	■	■
	R	A	N	A	■	■



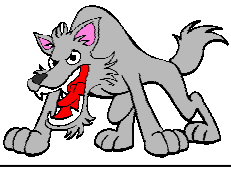


	G	A	L	L	O	■
	G	U	F	O	■	■
	M	U	C	C	H	E

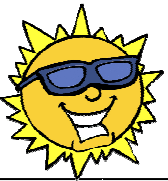


	F	I	O	R	I	
	E	R	B	A		
	A	L	B	E	R	O



	P	E	S	C	I	
	S	Q	U	A	L	O
	B	A	L	E	N	A

	C	A	N	E		
	V	O	L	P	E	
	L	U	P	O		



	S	O	L	E		
	L	U	N	A		
	S	T	E	L	L	E



LETTERE

ALFABETO

A	A	A	A	A
B	B	B	B	B
C	C	C	C	C
D	D	D	D	D
E	E	E	E	E
F	F	F	F	F
G	G	G	G	G



H	H	H	H	H
I	I	I	I	I
L	L	L	L	L
M	M	M	M	M
N	N	N	N	N
O	O	O	O	O
P	P	P	P	P



Q	Q	Q	Q	Q
R	R	R	R	R
S	S	S	S	S
T	T	T	T	T
U	U	U	U	U
V	V	V	V	V
Z	Z	Z	Z	Z

